IL * 2 STURMOVIK CLIFFS OF DOVER BLITZ DESERT WINGS TOBRUK

Getting Started & Troubleshooting Guide

Návod jak začít a řešení problémů



Obsah

| DESERT WINGS - TOBRUK | 4 |
|---|----|
| Instalační příručka | 4 |
| ZAKOUPENÍ HRY | |
| Zakoupeno na 1C Shop nebo IL2 Store | 5 |
| Zakoupení přes Steam | 6 |
| INSTALACE HRY | 7 |
| Před instalací | 7 |
| Pokyny pro instalaci | |
| NASTAVENÍ | |
| Nastavení – Pilot | 12 |
| Nastavení – Letoun | 12 |
| Nastavení - Realismus | 13 |
| Řízení spotřeby - USB porty | 15 |
| Kalibrace joysticku | 16 |
| Nastavení – Obraz | 27 |
| Nastavení - Zvuk | |
| Nastavení - Síť | |
| Příručky k letadlům | 31 |
| JEDEN HRÁČ | |
| Výcvik | |
| Rychlá mise | |
| Jednotlivá mise | 34 |
| Kampaň | |
| HRA PRO VÍCE HRÁČŮ | |
| Přihlášení se na server | |
| Výběr strany | |
| Výběr letiště | |
| Výběr letadla | |
| Přizpůsobení letadla | |
| Příslušnost k jednotce a vzhled letadla | |
| Výzbroj letadla | |



| Vstup do hry | 41 |
|---|-------|
| Opuštění hry | 42 |
| Informační okna | 42 |
| ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ | 49 |
| Přiřazení os a tlačítek mého joysticku se najednou ztratilo z mého nastavení! | |
| Investujte do napájeného USB rozbočovače (hubu) | |
| JoyToKey | 49 |
| Použijte utilitu "devreorder" | 50 |
| Nejde se připojit k multiplayerovému serveru | 51 |
| IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz se nespustí! | 52 |
| Obraz zamrzá, seká se nebo má zpoždění | 52 |
| Béžový nebo šedý čtverec nebo obdélník na obrazovce | |
| Možnost přiblížení/oddálení (zoom) pohledu | 53 |
| Moje letadlo se nechce hnout z místa, místo toho se převrátí na nos! | 53 |
| Je šance, že hra bude podporovat Oculus Rift? | 53 |
| 'Neviditelné' střely? | 53 |
| Moje stíhačka nemá žádný zaměřovač! | 53 |
| Interaktivní prvky v kokpitu nereaugují na ovládání pomocí myši | |
| Jak střílet ze zbraní ve střeleckých věžích? | 54 |
| Zpětné zrcátko nefunguje nebo na letadle vůbec není! | 55 |
| Můj zaměřovač není zapnutý! | 55 |
| Můj joystick nebo plynová páka nejsou v IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz rozpozná | ny!56 |
| PODĚKOVÁNÍ | 57 |



DESERT WINGS - TOBRUK

Instalační příručka

Desert Wings - Tobruk, velmi očekávané rozšíření leteckého simulátoru z období Bitvy o Británii **IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz**, je nyní dostupné na Steamu. Toto je návod pro instalaci *Cliffs of Dover Blitz*, který Vám pomůže rychle se dostat do Vašeho virtuálního kokpitu.

Aby bylo možné používat toto rozšíření, musíte nejprve mít ve Vaší Steam knihovně **IL-2 Sturmovik:** Cliffs of Dover Blitz.

ZAKOUPENÍ HRY

Jsou dvě možnosti jak získat aktivační kód pro **IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz** a jeho rozšíření (DLC) **Desert Wings - Tobruk**:

Zakoupení kódu přímo na stránkách www.lcshop.eu nebo https://il2sturmovik.com/store

Zakoupení hry přes Steam na https://store.steampowered.com/

Steam je online platforma, z níž se *IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz* spouští. Je nutný, bez něj hra fungovat nebude. Musíte se na Steamu zaregistrovat (je to zdarma) a vytvořit si tam uživatelský účet. Steam poskytuje dvě velké výhody:

Hry a simulátory jako **IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz** se jednoduše instalují a jejich pravidelné aktualizace a instalace vylepšení se provádí automaticky při spuštění Steamu.

Jakmile jste zaregistrovaní a máte na Steamu vytvořený účet, instalace IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz je jednoduchá.



Zakoupeno na 1C Shop nebo IL2 Store

Připravte si aktivační kód a spusťte na Vašem PC klienta Steamu.

V levém dolním rohu klikněte na "+ **PŘIDAT HRU**" a "**Aktivovat produkt ve službě Steam**".

| Steam View Friends Games Help | | | ■ _ □ × |
|-----------------------------------|--|---------|---------|
| ← → STORE LIBRARY | COMMUNITY | | |
| НОМЕ | ⊕ AD | D SHELF | |
| GAMES Y 🕚 🕑 | ALL (0/1730) ✓ ⊙ SORT BY Last Played ✓ | | |
| ଦ କ | | | |
| Nothing matches this view filter. | | | |
| Activate a Product on Steam | | | |
| ADD A GAME | DOWNLOADS Manage | | |

Řid'te se instrukcemi v okně "Aktivace produktu", které se otevře.

Budete vyzváni, abyste vložili Váš aktivační kód.



Po kliknutí na "**Další**" se hra automaticky stáhne do Vašeho PC. **IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz** a DLC **Desert Wings Tobruk** (pokud jste si ho také zakoupili) budou nainstalovány na disk C, pokud jste toto nastavení ručně nezměnili a nevybrali jste jiný disk, na který se má hra nainstalovat.



Zakoupení přes Steam

Spust'te Steam.

Klikněte na záložku "OBCHOD" nahoře v okně Steamu.

V okně vyhledávání vpravo zadejte "IL-2 Blitz".



V okně, které se otevře, klikněte na "**IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz Edition**". Tím se dostanete přímo na stránku tohoto simulátoru v obchodě Steamu.

Vložte hru do nákupního košíku, pak přejděte do košíku a dokončete objednávku.

| All Products > Your Shopping Cart YOUR SHOPPING CART | |
|--|--|
| IL-2 Sturmovik - Dover Bundle Includes 2 items: IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz Edition, IL-2 Sturmovik: Dese Tobruk | 45,88€ 35,49€ <u>Remove</u> ert Wings _ |
| Estimated total ¹ Is this a purchase for yourself or is it a gift? Select one to continue to checkout. Purchase for myself Purchase | 35,49€ se as a gift |
| 1 All prices include VAT where applicable Continue Shopping | |

Blahopřejeme! Nyní je vše připraveno pro instalaci hry.



INSTALACE HRY

Když se podíváte na Vaši Steam knihovnu, uvidíte, že **IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz Edition** je tam nyní uveden jako nová hra v seznamu Vašich her.



<u>Před instalací</u>

Pokud používáte Windows 7, přejděte na Windows 10.

Mnoho hráčů se ptá, proč jsou pro **IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz Edition** silně doporučovány Windows 10. Pro vysvětlení, hra **Cliffs of Dover Blitz** nadále dobře funguje i ve Windows 7. Bohužel, Microsoft přestal Win7 podporovat – už pro ně dál neposkytuje žádné aktualizace a, co je nejdůležitější, bezpečnostní záplaty. Hráči pravděpodobně zjistí, že, co se týká plynulosti a rychlosti zobrazení (FPS), **Cliffs of Dover Blitz** funguje ve Win10 dokonce ještě lépe. Navíc, přiřazení os a tlačítek USB joysticků je ve Win10 jednoznačně rozpoznáno (viz níže v **Nastavení – Ovládání**), takže přechod na Win10 před instalací **Cliffs of Dover Blitz** může ochránit před tím, že bude potřeba všechny tyto ovládací prvky znovu opakovaně nastavovat.

https://support.microsoft.com/en-us/help/3159635/windows-10-update-assistant

Nejprve si zazálohujte Vaše konfigurační .ini soubory pro Cliffs of Dover Blitz!

Vlastníci **Cliffs of Dover Blitz**: - Kvůli novým konvencím pro pojmenování ovládacích prvků na zařízeních připojených k Vašemu počítači se může stát, že budete muset znovu nastavit některé nebo všechny Vaše ovládací prvky. Nejlepší je nejprve si uložit konfigurační soubory. Pak můžete, pokud to budete chtít, tyto uložené soubory nakopírovat do nového adresáře 'Dokumenty/1C SoftClub/il-2 sturmovik cliffs of dover', který bude vytvořen.

- Běžte do Vašeho adresáře "Dokumenty" a přejmenujte tam adresář "1C SoftClub/Il-2 Sturmovik Cliffs of Dover" např. na "1C SoftClub/Il-2 Sturmovik Cliffs of Dover OLD".

Upozornění: Pokud máte na Vašem počítači stále nainstalovanou původní verzi hry "**IL-2 STURMOVIK CLIFFS OF DOVER**" (tzn. verzi 3.xxx), odinstalujte ji, prosím. Tato původní verze už není podporována a může způsobit konflikt s aktuální verzí hry.



<u>Pokyny pro instalaci</u>

Spust'te Steam.

Přejděte do sekce KNIHOVNA.

Tam nyní máte **IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz** v seznamu Vašich her (viz žlutá šipka).



Klikněte na NAINSTALOVAT (viz žlutá šipka).

Rozhodněte se, kam chcete **IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz** ve Vašem PC nainstalovat.



Pokud je zde dostatek místa, Steam nainstaluje **IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz** na Váš disk C, to je přednastavená destinace. Instalace se spustí kliknutím na **DALŠÍ** (viz žlutá šipka).

Pokud nechcete hru instalovat na disk C, vyberte jiný disk s dostatečným množstvím volného místa, např. SSD disk, pokud chcete, aby se hra spouštěla rychleji (viz červená šipka ukazující na výběr požadovného disku).

Po výběru disku, na který se má hra nainstalovat, klikněte na DALŠÍ (viz žlutá šipka).

| номе | Install - IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dove | r Blitz _ X |
|---|--|---------------------------------------|
| SEARCH RESULTS 🛛 🗸 🕐 🕑 | You are about to install IL-2 Sturmo | vik: Cliffs of Dover Blitz. |
| Q il-2 blitz 🛛 🗙 📰 | Create desktop shortcut | |
| | Create start menu shortcut | |
| - RECENT (1/25) | | |
| O IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz | Disk space required: | 16.50 GB |
| | Disk space available: | 321.74 GB |
| | Estimated download time: | 5 minutes 4 seconds at 39 MB/s |
| | Select language: | English 🔫 |
| | Choose location for install: | |
| | Install under D:\Steam | · · · · · · · · · · · · · · · · · · · |
| | | |
| | | ► |
| | < E | BACK NEXT > CANCEL |



Poté, co byla hra Cliffs of Dover Blitz nainstalována do Vašeho PC, spusť te Steam.

Běžte do sekce KNIHOVNA (viz červená šipka).

Vyberte IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz v seznamu her vlevo (viz zelená šipka).

Hru spustíte kliknutím na **HRÁT** (viz žlutá šipka).



Blahopřejeme, Cliffs of Dover Blitz je nyní nainstalován a Vy jste připraveni vzlétnout!

Nebo...opravdu jste?

No, téměř.



NASTAVENÍ

Když je **Cliffs of Dover - Blitz** nainstalován ve Vašem PC, zbývá ještě několik kroků, které je potřeba udělat, aby všechno bylo správně nastaveno pro létání a boje ve vzduchu! Po spuštění hry se zobrazí spouštěcí obrazovka - podobná, jakou vidíte níže (obrázek na pozadí může být jiný). Úplné spuštění hry může trvat asi minutu.



Pak se zobrazí hlavní obrazovka (opět, obrázky na pozadí můžou být jiné). V pravém dolním rohu můžete vidět verzi hry **Cliffs of Dover - Blitz**, kterou máte nainstalovanou (viz červená šipka). V hlavním menu si můžete vybrat ze šesti možností: **Jeden hráč**, **Hra pro více hráčů**, **Nastavení**, **Příručky**, **Bonusy** a **Ukončit**.





<u>Nastavení – Pilot</u>



Zde si můžete vybrat z množství různých uniforem a součástí letecké výstroje, kterými svého virtuálního pilot vybavíte.

Upozornění: Pokud Váš pilot zde nemá zapnutou volbu **Padák**, nebudete padák během letu mít a případný pokus o opuštění letadla ve vzduchu nedopadne dobře.

<u>Nastavení – Letoun</u>

Cliffs of Dover - Blitz umožňuje hráči vybrat si z historicky přesných kamufláží a označení letadel. Dává dokonce i možnost nastavit úroveň vizuálního opotřebení letadla vzniklého jeho používáním, povětrnostními podmínkami a bojovým opotřebením.





<u>Nastavení - Realismus</u>

Pokud chcete hrát v režimu **Jeden hráč**, zde si můžete nastavit, jak 'realistická' a náročná má hra být. Účel většiny parametrů je jasný už z jejich názvů. Například, pokud si v sekci **Motory** zvolíte **Komplexní správa motoru**, musíte sami obsluhovat různé ovládací prvky motoru, stejně jako to museli dělat skuteční piloti, abyste dosáhli nejvyššího výkonu svého letadla. Podobně, když je vybrána možnost **Účinky teploty motoru**, míra Vašeho zatížení v kokpitu se značně zvýší, protože musíte sledovat teplotu chladící kapaliny a teplotu oleje v motoru. Zjistíte, stejně jako skuteční piloti, že musíte upravovat nastavení motoru (tzn. plyn (plnící tlak) a otáčky motoru (úhel náběhu listů vrtule) a režim letu (stoupání, vodorovný let, klesání/let střemhlav) tak, abyste udrželi tyto kritické teploty a otáčky motoru v povolených mezích. Pokud si nedáte pozor (nezapomeňte na nastavení chladiče/chladičů!) nebo budete ignorovat překročení povolených limitů, může dojít k poškození motoru nebo draku Vašeho letadla, ... a to většinou v té nejhorší možné chvíli!



Pochopitelně, pokud se rozhodnete nevybrat si **Komplexní správu** nebo **Účinky teploty motoru**, Vaše zatížení v kokpitu bude podstatně nižší, což Vám umožní soustředit se více na boj, navigaci a samotné létání obecně.

Upozornění: Pokud se rozhodnete zkusit nejvyšší výzvu a připojíte se na jeden ze serverů s "plným nastavením" (tzn. s maximální mírou 'realističnosti'), nastavení všech parametrů realismu bude dáno tímto serverem. Toto většinou znamená, že budete omezeni pouze na výhled z kokpitu (žádné externí pohledy), nebude dostupný padlock (pohled automaticky sleduje vybraný cíl), což znamená, že ho nemůžete použít k nalezení protivníka, kterého by jinak bylo těžké objevit, dále žádné ikony (což opět dělá objevení protivníků mnohem obtížnějším), a samozřejmě, budete vystaveni plnému zatížení v kokpitu, protože musíte sami ovládat všechny prvky řízení motoru a letu, sledovat otáčky motoru, teploty atd. Zvládnutí těchto schopností je velmi náročné, na druhou stranu ale přináší velký pocit uspokojení a poskytne Vám nejvyšší možnou míru autentičnosti. Zažijete, jaké to bylo být skutečným bojovým pilotem ve 2. světové válce, tak moc, jak to je v leteckém simulátoru možné.



Nastavení - Ovládání

Toto je velmi důležitá část, protože určuje, jak bude probíhat samotná interakce mezi Vámi a Vaším letounem.



Věnujme jí trochu času, protože na tuto část nastavení hry je nejvíc dotazů.

IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover je vysoce věrná simulace letounů, vozidel, lodí a mnoha dalších souvisejících pozemních objektů z 2. světové války z období Bitvy o Británii a bojů v poušti severní Afriky, které byly použity jak Spojenci, tak silami Osy v době od července 1940 do června 1942. Letadla představená v **Cliffs of Dover Blitz** a **Desert Wings - Tobruk** byla ve své době příkladem složité techniky. Abyste mohli nastoupit do kokpitu některého z těchto technicky vyspělých letadel ze 2. světové války, vzlétnout k modré obloze a tam sestřelovat své protivníky, potřebujete nejprve nastavit potřebné vybavení (joystick, klávesnici, myš). Jakmile získáte základní rutinu v kokpitu (jak nastartovat vybraný letoun apod.), další výzva spočívá v tom, jak létat s těmito vysoce výkonnými stroji na hranici jejich maximálních možností – bez toho, abyste zničili motor nebo skončili po vývrtce v poušťním písku!

Předpokládejme nejprve, že máte joystick, ale nemáte žádné zařízení pro sledování pohybu hlavy, plynovou páku, pedály pro ovládání směrovky atd. (obecně se těmto zařízením říká 'periferie'). Nezoufejte. Hodně nejúspěšnějších virtuální es tyto 'výkřiky techniky' také nemá a i přesto jsou opravdu hodně dobří v sestřelování 'lépe vybavených' soupeřů ve velmi nepřátelském online prostředí a užívají si hodně zábavy navzdory této své zdánlivé nevýhodě. Vedle joysticku potřebujete ještě klávesnici a myš – to je všechno, co je opravdu nutné, abyste mohli začít létat.



<u>Řízení spotřeby - USB porty</u>

Malá změna, která zabrání Vašemu PC, aby automaticky vypínalo napájení Vašich USB portů, Vám může ušetřit hodně starostí později. Pokud USB port, do kterého je připojen Váš joystick, ztratí napájení, je možné, že přijdete o nastavení, které jste si pro Váš joystick vytvořili (přiřazení jednotlivých os apod.). Naštěstí, je tu jednorázová procedura, která tomu může zabránit.

Klikněte pravým tlačítkem myši na tlačítko Start ve Windows – v levém dolním rohu obrazovky.

Klikněte levým tlačítkem na Správce zařízení.

V okně Správce zařízení, které se otevře, sjeďte dolů na Řadiče USB (Universal Serial Bus).

V rozbalovacím menu klikněte pravým tlačítkem na první položku **USB Hub** (Generic USB Hub; Kořenový rozbočovač USB; Kořenový rozbočovač USB (USB 3.0)).

V seznamu, který se otevře, klikněte levým tlačítkem na Vlastnosti.

V následném okně USB Hub - Vlastnosti klikněte na záložku Řízení spotřeby.

Ujistěte se, že políčko u "**Povolit počítači vypínat zařízení z důvodu úspory energie**" není zaškrtnuté.

Klikněte na OK.

Zopakujte kroky 4 – 8 pro každou položku USB Hub v seznamu pod Řadiče USB.

Zavřete okno Správce zařízení.



Kalibrace joysticku

Další jednorázová procedura ve Windows 10 sloužící pro ujištění, že osy Vašeho joysticku jsou správně zkalibrovány, která by v tomto bodě měla být udělána – ještě předtím, než budete přiřazovat jednotlivé ovládací prvky. Tato procedura je velice jednoduchá:

Ve vyhledávání ve Windows (v levém dolním rohu obrazovky), zadejte "Ovládací panely".

V seznamu, který se otevře, klikněte levým tlačítkem myši na **Ovládací panely**.

Kliněte levým tlačítkem na Zařízení a tiskárny.

V sekci Zařízení najděte Váš joystick.

Klikněte pravým tlačítkem na ikonu joysticku a vyberte Nastavení herních ovladačů.

V okně Herní ovladače, které se otevře, vyberte Váš joystick a klikněte na Vlastnosti.

V okně Vlastnosti joysticku vyberte záložku Nastavení.

Klikněte na Kalibrovat.

Ve spodní části okna Vítejte v pomocníku pro kalibraci zařízení klikněte na Další.

Řiďte se následnými instrukcemi a po dokončení každé instrukce klikněte na Další.

Klikněte na **Dokončit**.

Klikněte na Použít.

Klikněte na OK.

Váš joystick je nyní zkalibrován!

Jedna z nejdůležitějších rad pro **IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz** je vybrat si letoun a dobře ho poznat. Chuť vyzkoušet okamžitě všechna letadla je přirozená a není na tom nic špatného, pozor ale na jednu věc – co platí nebo funguje v jednom letadle, nemusí vždycky platit nebo fungovat v jiném. Pamatujte, že každé letadlo má jiný původ a jiného výrobce – mechanicky součásti, přestože plní podobnou funkci, pracují v různých letadlech odlišně. Dobrý příkladem jsou brzdy ve stíhačkách RAF v porovnání se stíhačkami Luftwaffe – dost velký rozdíl na to, aby mohl způsobit havárii už při pojíždění ke startovací dráze, pokud o tomto rozdílu v ovládání brzd nevíte! A existují další, mnohem závažnější rozdíly mezi různými letadly.

Pro začátek jsme vybrali dvě soupeřící letadla, která zažila hodně akce v bojích v severní Africe v letech 1941 a 1942 - Hurricane Mk II a Messerschmitt Bf 109 E-7. Byli jeden druhému důstojným protivníkem, mechanicky a při letu se od sebe ale tato letadla velmi lišila. Zvyknout si na každé z nich, třeba jenom ve Vašem 'virtuálním kokpitu' doma, vyžaduje promyslet si na začátku nejprve tři důležité věci:

Systém rozhlížení se kolem, Letové systémy a Zbraňové systémy.



Systém rozhlížení se kolem

Ztráta přehledu o situaci kolem = prohraný boj. Je důležité nastavit si způsob, jakým budete prohledávat oblohu kolem sebe a pátrat po cílích, který Vám pomůže, abyste nebyli překvapeni protivníkem, kterého jste si vůbec nevšimli, a který Vám umožní jednoduše létat a navigovat.

Piloti v simulátorech dlouho úspěšně používali 'klobouček' (hat switch) umístěný na vrcholu páky většiny joysticků. A stále ho používají! Dnes už ale existují i různá zařízení pro sledování pohybu hlavy (ED Tracker, TrackIR atd.), která skvěle fungují a výrazně přispívají k věrnějšímu prožitku. Tato zařízení ale nejsou nutná k tomu být úspěšný. S dostatečným cvikem i dobře nastavený hat switch může být velice efektivní pomocník v získání a udržení si přehledu o situaci kolem. Zde je příklad nastavení pro **Náklon pohledu** (Pan View) pro tlačítka 'kloboučku' na Vašem joysticku, doplněný o nastavení kláves, které nabízí hra.

Nastavení kláves pro Náklon pohledu (Pan View) přednastavené ve hře:

| CONTROLS OPTIONS | |
|--|------------------------------|
| Keys Axes | |
| Category Par | View |
| Assignment List | |
| Fvent | Command |
| Pan Down | NumPad-2 |
| Pan Left-Up | NumPad-7 |
| Pan Left | NumPad-4 |
| Pan Left-Down | NumPad-1 |
| Return to Front View | NumPad-5 |
| Pan Right-Up | NumPad-9 |
| Pan Right | NumPad-6 |
| Pan Right-Down | NumPad-3 |
| Pan Up | NumPad-8 |
| | |
| New Change Delete | |
| and the second | and the second of the second |
| Back | Load Save As Apply |

Nastavení pro Náklon pohledu (Pan View) pro tlačítka 'kloboučku' na joysticku:

| Keys Axes | S OF HON. | Category: Pa | n View |
|----------------------|---------------------|--------------|--|
| Assigment List: | | T | |
| | Event | | Command |
| Pan Down | | | Pov 0 SideWinder_Precision_2_Joystick-75D3CCEF+Pov |
| Pan Left-Up | | | |
| Pan Left | | | Pov 270 SideWinder_Precision_2_Joystick-75D3CCEF+Pov |
| Pan Left-Down | | | |
| Return to Front View | | | SideWinder_Precision_2_Joystick-75D3CCEF+Key 1 |
| Pan Right-Up | | | |
| Pan Right | | | Pov 90 SideWinder_Precision_2_Joystick-75D3CCEF+Pov |
| Pan Right-Down | | | |
| Pan Up | | | Pov 180 SideWinder_Precision_2_Joystick-75D3CCEF+Pov |
| Star Star | | | |
| New Change Delete | | | |
| Back | Prototi a constante | | Load Save As Apply |



Nastavení, které vidíte nahoře, umožňuje, že místo toho, abyste museli použít levou ruku na rozhlížení se kolem pomocí kláves na numerické klávesnici (zatímco Vaše pravá ruka je na joysticku, kterým řídíte letoun), můžete pro rozhlížení použít 'klobouček' na Vašem joysticku. To uvolní Vaši levou ruku, kterou pak můžete použít na jiné věci. A rozhlížení se pomocí 'kloboučku' je s trochou praxe více přirozené a intuitivní.

Zde můžete vidět, jak se celé nastavení ovládání dělá. Je to opravdu velice jednoduché! Na hlavní obrazovce hry vyberte položku **Nastavení** a potom **Ovládání**. Klikněte na záložku **Klávesy**, pak vyberte **Kategorie**: **Náklon pohledu**.

Dvojklikem levým tlačítkem myši vyberte povel, který chcete změnit. Řekněme, že chceme například změnit první povel - **Vyhlédnutí dolů**. Chceme jej změnit z přednastavené klávesy **NumPad-2** na jedno z tlačítek 'kloboučku' na joysticku.

| CONTROLS OPTION | NS | |
|--|---|--------------------|
| Assigment List Event | Category: Pan View | Command |
| Pan Down Pan Left-Up Pan Left Pan Left-Down Raturn to Front View | NumPad-2 set Centrols Press Hot Key | |
| Pan Right-Up Pan Right Pan Right Pan Right-Down Pan Up | Clear Cancel OK NumPad-8 | |
| | | 9-0- |
| New Change Delete | | Load Save As Apply |

V tomto případě je vybráno spodní tlačítko 'kloboučku' (**Pov 180**). Na Vašem joysticku jednoduše posuňte 'klobouček' dolů do polohy 180°. Toto nastavení se zapíše do pole v okně, které se v předchozím kroku otevřelo.

| CONTROLS OPTIONS | |
|-------------------|--|
| | Category: Pan View |
| | |
| Event | Command |
| Pan Down | |
| | Set Controls |
| | Press Hot Key |
| | Pov 180 SideWinder_Precision_2_Joystick-75D3CCEF+Pov |
| | Clear |
| | |
| | Cancel |
| Pan Up | NumPad-8 |
| New Change Delete | 701 |
| Back | Load Save As Apply |



Klikněte na **OK** a Vaše nové nastavení pro povel **Vyhlédnutí dolů** je nyní aktivní. Jak můžete vidět, u tohoto povelu teď je zobrazeno **Pov 180** na Vašem joysticku!

| CONTROLS OPTIONS | |
|----------------------|--|
| Keys Axes | |
| | Category: Pan View |
| Assigment List: | |
| Event | Command |
| Pan Down | Pov 180 SideWinder_Precision_2_Joystick-75D3CCEF+Pov |
| Pan Left-Up | NumPad-7 |
| Pan Left | NumPad-4 |
| Pan Left-Down | NumPad-1 |
| Return to Front View | NumPad-5 |
| Pan Right-Up | NumPad-9 |
| Pan Right | NumPad-6 |
| Pan Right-Down | NumPad-3 |
| Pan Up | NumPad-8 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| New Change Delete | |
| | |
| | A TRANSPORTANT SECOND A REAL PROVIDENT SECOND |
| Back Black Black | Load Save As Apply |

Stejné kroky proveďte pro další pozice 'kloboučku': Pov 0, 90 a 270. Tlačítko na vrcholu joysticku (umístěné hned vedle 'kloboučku') bylo vybráno pro povel **Návrat k čelnímu pohledu**. Je důležité vrátit se rychle zpět na pohled dopředu poté, co jste se dívali přes rameno dozadu! Kterýkoliv z pohledů, které nechcete na 'kloboučku' používat, může být vymazán.

Zde je příklad výsledného nastavení:

| CONTROLS OPTIONS | |
|----------------------|--|
| Keys Axes | |
| Category: Par | h View |
| Assigment List: | A |
| Event | Command |
| Pan Down | Pov 180 SideWinder_Precision_2_Joystick-75D3CCEF+Pov |
| Pan Left-Up | |
| Pan Left | Pov 270 SideWinder_Precision_2_Joystick-75D3CCEF+Pov |
| Pan Left-Down | |
| Return to Front View | SideWinder_Precision_2_Joystick-75D3CCEF+Key 1 |
| Pan Right-Up | |
| Pan Right | Pov 90 SideWinder_Precision_2_Joystick-75D3CCEF+Pov |
| Pan Right-Down | |
| Pan Up | Pov 0 SideWinder_Precision_2_Joystick-75D3CCEF+Pov |
| New Change Delete | Load Save As Apply |

Nakonec je potřeba změny potvrdit tlačítkem **Použít** a vše je hotovo. Teď se při letu můžete rozhlížet kolem pomocí 'kloboučku'. S trochou cviku budete schopni dokonce sledovat i protivníka, který manévruje, a dostat se tak snadněji do palebné pozice!

Poznámka: Toto je ukázka možností, které v nastavení jsou. Nastavení si samozřejmě můžete udělat jinak - podle vlastních preferencí. Kromě povelů pro **Náklon pohledu** můžete použít také **Svázání pohledu** (pohled se místo plynulého posunu rychle přepne do žádané pozice).

Pokud použijete tlačítko **Zpět**, provedené změny se neuloží. Nezapomeňte proto změny vždy potvrdit tlačítkem **Použít**.



Letové systémy

Zde se dozvíte, jak nastavit ovládání řídících ploch letadla, ovládání motoru, dalších důležitých systémů jako podvozku, brzd, kompasu atd.

První věc, kterou je potřeba nastavit, je ovládání řídících ploch letadla – jmenovitě křidélek (náklon doleva/doprava), výškovky (stoupání/klesání) a směrovky (natočení doleva/doprava). To se dělá v záložce **Osy** (na rozdíl od nastavení **Náklonu pohledu**, to je v záložce **Klávesy**).

Dostanete se tam opět z hlavního menu - přes **Nastavení**, **Ovládání**, **Kategorie: Letoun** a záložka **Osy** (místo záložky **Klávesy**). První nastavení pro osy joysticku je pro **Křidélka** (viz žlutá šipka) – těmi se ovládá náklon letadla. Nastavení otevřete dvojklikem na povel **Křidélka**.

| CONTROLS OPTIONS Keys Axes Category: Ai | rcraft | |
|---|-----------------------|----------------------|
| Assigment List: | | a contraction of the |
| Elevator Aileron Trim Elevator Trim Elevator Trim Rudder Trim | Command | Reverse |
| Landing Flaps Leading-Edge Slats Undercarriage Sensitivity: 0.00 o 0% Dead Zone: 0.00 o 100% Dead Zone: 0.00 o Change Clear | Out: 0.04 In: 0.04 | |

Stejně jako předtím u **Náklonu pohledu**, otevře se okno s nastavením. Pohněte pákou joysticku doleva a doprava (tzn. v ose X). Osa X Vašeho joysticku bude nyní zobrazena v okně nastavení (viz žlutá šipka).

| CONTROLS OPTIONS | And Sel | | |
|---|--------------------------|-------------------------|-----------------------|
| Assigment List: | Category Aircraft | Buch | Barra |
| Event | | Command | Reverse |
| Elevator | | | |
| Rudder | Set Controls | | |
| Aileron Trim | Press Hot Key | | |
| Elevator Trim | SideWinder_Precision_2_J | oystick-75D3CCEF+X Axis | |
| Rudder Trim | Clear | | |
| | | | |
| Landing Flaps | Cancel | OK | |
| Leading-Edge Slats | | | |
| Undercarriage | | | |
| Sensitivity: 0.00 • | | Out: 0.00 | |
| 0% Dead Zone: 0.00 • | | In: 0.00 | |
| 100% Dead Zone: 0.00 • | | | |
| Lateral Lateral | | | and the second second |
| Change Clear | | | 12 St. |
| The self of the second s | | | |
| Back | | Load | Save As Apply |



Klikněte on **OK**. Osa X na Vašem joysticku je teď vybrána pro ovládání křidélek. Pohyb páky joysticku doleva nebo doprava vyvolá náklon letadla stejným směrem.

| CONTROLS OPTIONS | REE | |
|------------------------|--|-----------------------|
| | Category: Aircraft | |
| Assigment List: | | |
| Event | Command | Reverse |
| Aileron | SideWinder_Precision_2_Joystick-75D3CCEF+X Axis | |
| Elevator | | |
| Rudder | INT INTEL INT | |
| Aileron Trim | | |
| Elevator Trim | | |
| Rudder Trim | | |
| | | 2 |
| Landing Flaps | | |
| Leading-Edge Slats | | |
| Undercarriage | | |
| Sensitivity: 0.50 | Out: 0.00 | |
| 0% Dead Zone: 0.01 | In: 0.00 | |
| 100% Dead Zope: 0.02 o | | and the second second |
| 100% Dead 20he. 0.02 | | |
| Change Clear | the second s | |
| | | |
| | | |
| Back | Load Save As | Apply |

Opakujte předchozí kroky pro nastavení ovládání výškovky (osa Y – tentokrát pohněte pákou joysticku dopředu a dozadu).

Pokud máte joystick s twistem (rotace páky kolem svislé osy) zopakujte stejné kroky ještě pro nastavení ovládání směrovky (osa Z – otočte pákou joysticku doleva a doprava).

Vaše nastavení os by nyní mělo vypadat nějak takto:

| | S OPTIONS | | | |
|---|-----------|----------|--|---------|
| Axes | c | ategory: | Aircraft | |
| Assigment List: | | | | |
| | Event | | Command | Reverse |
| Aileron | | | SideWinder_Precision_2_Joystick-75D3CCEF+X Axis | |
| Elevator | | | SideWinder_Precision_2_Joystick-75D3CCEF+Y Axis | |
| Rudder | | | SideWinder Precision 2 Joystick-75D3CCEF+RZ Axis | |
| Aileron Trim | | | E A CARANA SANA | |
| Elevator Trim | | | | |
| Rudder Trim | | | | |
| and the second se | | | | |
| Landing Flaps | | | | |
| Leading-Edge Slats | | | | |
| Undercarriage | | | | |
| Wheel Brakes | | | | |
| l aft Whaal Braker | | | Out: In: | |
| Change Clear | | | | |
| Back | | | Load Save As | Apply |



Mnoho joysticků má ještě jednu osu, která se obvykle používá pro ovládání plynu. Sjeďte dolů a v seznamu najděte položku **Plyn**. Zopakujte předchozí kroky ještě jednou (posuňte ovladač plynu na joysticku dopředu a dozadu – tím se tato osa přiřadí k ovládání plynu):

| CONTROLS OPTIONS | and and and and a second a s |
|------------------------------|--|
| | ategory: Aircraft |
| Assignment List: | |
| Event | Command Reverse |
| Left Wheel Brakes | |
| Right Wheel Brakes | |
| Airbrake | |
| Bomb Bay Doors | |
| Impeller | |
| | |
| Throttle | SideWinder_Precision_2_Joystick-75D3CCEF+U Axis |
| Throttle War Emergency Power | |
| Propellor Pitch | |
| Mixture | |
| Radiator Oil Badiator | |
| | Out: |
| | In: |
| Change Clear | |
| Back | Load Save As Apply |

Změny musíte opět potvrdit tlačítkem **Použít**. Nyní máte nastaveny osy pro všechny základní ovládací prvky (křidélka, výškovka, směrovka a plyn). Jsou ještě další nastavení pro ovládání letadla, motoru a zbraní, pro která už musíte použít klávesy na klávesnici nebo tlačítka na joysticku. Níže je seznam doporučených klávesových povelů pro různé funkce, každý z těchto povelů může být ale přiřazen i tlačítku na joysticku, pokud si to přejete. Červená nastavení jsou pro spojenecká letadla, modrá pro letadla Osy, zelená platí pro oboje.

Pomocník pro nastavení joysticku (Joystick Wizard)

Pro ty, kdo jsou v leteckých simulátorech noví, TFS připravilo **Joystick Wizard**, který pomáhá s nastavením joysticku (jednotlivých os, tlačítek atd.).

Abyste tento program mohli použít, musíte ukončit **IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz**, přejít do adresáře, ve kterém je hra nainstalovaná (*když se hra spouští, můžete vidět, kde ho můžete najít*), a spustit **JoystickWizard.exe**.





Zbraňové systémy

Hlavní důvod, proč jste tady! Předletová příprava Vašich nábojových pásů, konvergence zbraní, zaměřovače, a nakonec samotná střelba z Vašich kulometů a kanonů!

Nastavení zbraňových systémů může být změněno. Je to popsáno v sekci Hra pro více hráčů.

Doporučené nastavení klávesových povelů

Kategorie: Obecné

| Výskok | Ctrl E |
|------------------------------------|--------|
| Přepnutí kabiny (otevřená/zavřená) | С |
| Odhození kabiny | J |
| Přepnutí osvětlení zaměřovače | Т |
| Mapa | М |

Níže můžete vidět několik příkladů.



Hurricane a Spitfire

| | Category: General | | |
|-------------------------------------|-------------------|---------|--|
| Assigment List: | A.S. | | |
| Event | | Command | |
| Use Item | | | |
| Fire Current Weapon | | | |
| Reload | | | |
| Bail Out | Control E | | |
| | | | |
| Toggle Canopy / Hatch / Door | C | | |
| Close Canopy / Hatch / Door | | | |
| Open Canopy / Hatch / Door | | | |
| Jettison Canopy / Hatch / Door | | | |
| and the second states of the | | | |
| Decrease Primary Illumination | | | |
| Toggle Primary Cockpit Illumination | | | |
| Increase Primary Illumination | | | |
| Decrease Secondary Illumination | | | |

Messerschmitt 109

| Keys Axes | | A | | |
|-------------------------------------|--------------|-----------|---------|---|
| | Category: Ge | neral 💦 | | |
| Assigment List: | | 1 | | |
| Event | | | Command | |
| Use Item | | | . ~ | |
| Fire Current Weapon | | | × | |
| Reload | | | | - |
| Bail Out | | Control E | | |
| loggle Canopy / Hatch / Door | | | | |
| Close Canopy / Hatch / Door | | | | |
| Open Canopy / Hatch / Door | | | | And the second se |
| lettison Canopy / Hatch / Door | | | | |
| Decrease Primary Illumination | | | | |
| Toggle Primary Cockpit Illumination | | | | |
| Increase Primary Illumination | | | | |
| Decrease Secondary Illumination | | | | |
| New Change Delete | | | | |

Jak Hurricane/Spitfire, tak Messerschmitt 109

| | Category: General | | |
|--------------------------------------|--|---------|---|
| Assigment List: | | | |
| Event | | Command | |
| ncrease Primary Illumination | | - | |
| Decrease Secondary Illumination | A STATE OF THE STA | | |
| oggle Secondary Cockpit Illumination | | | _ |
| ncrease Secondary Illumination | | | |
| Decrease Gunsight Illumination | | | |
| oggle Gunsight Illumination | | | |
| ncrease Gunsight Illumination | | | |
| topwatch Control | | | |
| light Time Clock Control | | | |
| Iternate Voltamperemeter Mode | | | |
| oggle Al Control | | | |
| 130 | М | | |



Kategorie: Letoun

| Úprava výškovky (Trim) - příď nahoru | Shift Šipka nahoru | |
|--|---|--|
| Úprava výškovky (Trim) - příď dolů | Shift Šipka dolů | |
| Posun směrovky (Trim) doprava | Shift Šipka doprava | |
| Posun směrovky (Trim) doleva | Shift Šipka doleva | |
| Přepnutí přistávacích klapek | F | |
| Vysunutí přistávacích klapek | Šipka dolů | |
| Zasunutí přistávacích klapek | Šipka nahoru | |
| Přepnutí podvozku (vysunutý/zatažený) | G | |
| Brzdy kol | В | |
| Plná brzda levého kola | Šipka doleva | |
| Plná brzda pravého kola | Šipka doprava | |
| Výstřel ze zbraní (kulomety + kanón) | Spoušť na joysticku | |
| Spusťte vybraný motor | Ι | |
| Zavření chladiče | Page Down | |
| Otevření chladiče | Page Up | |
| Uzavření olejového chladiče (Bf 109) | Insert | |
| Otevření olejového chladiče (Bf 109) | | |
| | Delete | |
| Přerušení zvýšení výkonu (Boost Cut-Out) | Delete Home | |
| Přerušení zvýšení výkonu (Boost Cut-Out) Přepnutí nouzového výkonu | Delete Home Backspace | |
| Přerušení zvýšení výkonu (Boost Cut-Out) Přepnutí nouzového výkonu Snížení sklonu vrtule (Prop Pitch) | Delete Home Backspace Čárka | |
| Přerušení zvýšení výkonu (Boost Cut-Out) Přepnutí nouzového výkonu Snížení sklonu vrtule (Prop Pitch) Zvýšení sklonu vrtule (Prop Pitch) | Delete Home Backspace Čárka Tečka | |
| Přerušení zvýšení výkonu (Boost Cut-Out) Přepnutí nouzového výkonu Snížení sklonu vrtule (Prop Pitch) Zvýšení sklonu vrtule (Prop Pitch) Režim propínání vrtule - Přepínání | Delete Home Backspace Čárka Tečka Lomítko (klávesa /) | |
| Přerušení zvýšení výkonu (Boost Cut-Out) Přepnutí nouzového výkonu Snížení sklonu vrtule (Prop Pitch) Zvýšení sklonu vrtule (Prop Pitch) Režim propínání vrtule - Přepínání Kohout paliva #1 - Přepnutí | Delete Home Backspace Čárka Tečka Lomítko (klávesa /) Shift C | |



| Induktor #2 - Přepnutí | Х |
|---|---|
| Signál pozemní posádce k odstranění klínů | Y |

Další klávesové povely, které si můžete nastavit

Kategorie: Ovládání pohledu

| Pohled zvenčí | pro použití na serverech s exterr | ıími pohledy) |
|--|---|-----------------|
| Pohled zevnitř | pro použití na serverech s exterr | ními pohledy) |
| Vnější uzamčený pohled - Nepřátelský letou | (pro použití na serverech | s padlockem) |
| Vnější uzamčený pohled - Přátelský letoun | (pro použití na serverech | s padlockem) |
| Vnější pohled - Procházení nepřátelských le | unů (pro použití na serverech | s ext. pohledy) |
| Vnější pohled - Procházení přátelských. leto | nů (pro použití na serverech | s ext. pohledy) |
| Povolení ramenních pásů (Lean to Gunsight | (pohled přes střed zaměřo | ovače) |
| Kategorie: Nastavení kamery | | |
| Zorné pole 30° | přiblížení - Spitfire a Hurricane) |) |
| Zorné pole 90° | návrat do základního nastavení _j | pohledu) |
| Náklony pohledu (Pan Views) a fixní pohledy (joysticku nebo zařízením TrackIR, pokud ho máte | ap Views) - Tyto jsou dány 'klobo | učkem' na Vašem |

Kategorie: Chat

Přepínání síťových statistik

(*pouze pro online hraní)

Nezapomeňte změny vždy potvrdit tlačítkem Použít, jinak nové nastavení nebude uloženo.



<u>Nastavení – Obraz</u>



Nastavení grafických parametrů je závislé na tom, jak výkonný je Váš počítač (na rychlosti procesoru, velikosti paměti, modelu grafické karty). Je třeba najít vyváženost mezi vzhledem (rozlišení obrazu, úroveň detailů) a plynulostí (snímková frekvence ve hře, žádný trhaný pohyb při zatížení). Důležité je použít ve hře stejné rozlišení, jaké má Váš monitor. Takto dosáhnete nejlepšího výsledku.

Všimněte si, že parametr **Detaily budov** má největší dopad na FPS, ale nejmenší vizuální vliv, obvzláště za letu. Můžete si vyzkoušet různé možnosti, které hra nabízí, a najít si nastavení, které Vám bude nejvíc vyhovovat. Dobrý test je let v malé výšce nad oblastí, kde je hodně pozemních objektů, např. nad Tobrukem nebo Dernou. Sledujte přitom plynulost obrazové frekvence. Nebo zkuste misi, ve které je hodně akce, např. mnoho letadel, hustý flak (protiletadlová palba), hodně vozidel na zemi apod. Ať Vás při rozhodování o nejlepším nastavení vedou Vaše vlastní oči.



Nastavení - Zvuk



Toto nastavení je velmi jednoduché a jasné. Při změně hlasitosti budete totiž přesměrováni do Windows Mixeru, bez toho, abyste museli opustit hru.



Jednoduše klikněte na **Windows Mixer** a otevře se Vám okno mixeru zvuku, který je součástí Windows.



Najděte posuvník pro **IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover** a nastavte si hlasitost zvuku ve hře na požadovanou úroveň. Toto můžete udělat dokonce i za běhu hry pomocí následujících kroků:



Za běhu hry stiskněte klávesu P (Pause), tím se hra pozastaví.

Stiskněte klávesu ESC, tím se dočasně přesunete ze hry do menu s různými možnostmi.

Klikněte na Nastavení.

Klikněte na Zvuk.

Klikněte na tlačítko Windows Mixer.

Upravte si hlasitost pomocí posuvníku pro IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover.

Klikněte na **Zpět**, pak ještě jednou.

Klikněte na Let.

Stiskněte klávesu P, tím se hra zase rozběhne a bude pokračovat od místa, kde předtím byla pozastavena.

POZOR: Pokud právě letíte v multiplayeru na některém online serveru, klávesa P nefunguje. V multiplayeru není možné hru pozastavit. Nastavení hlasitosti proto musíte provádět za běhu hry. V takovém případě se předtím, než se klávesou ESC přepnete ze hry do menu, ujistěte, že Vaše letadlo je ve stabilní poloze, např. zaparkované na zemi nebo vyvážené pro vodorovný let. Jinak je posloupnost kroků pro nastavení hlasitosti v multiplayeru stejná jako v režimu pro jednoho hráče.

Volba **Hudba** je pro nastavení hlasitosti hudby přehrávané na pozadí mimo hru - v menu, na obrazovkách nastavení apod. Volba **Řeč** je pro nastavení hlasitosti radiové komunikace s pozemní kontrolou nebo virtuálními piloty ve hře.



Nastavení - Síť

| NETWORK OPTIONS Port: 2015 Local Host: Desc LAN Custom Skins | |
|--|---------------|
| Back | <u>A</u> pply |

Parametry nastavení sítě umožňují vybrat si možnosti pro připojení k síti podle Vašeho připojení k internetu a nastavení sítě ve Vašem počítači. Volba **Vlastní barevné schéma** Vám umožní vidět uživatelské kamufláže na letadlech ostatních hráčů na síti a oni zase uvidí ty Vaše. Tuto možnost ale musí povolit i server, na kterém létáte. Servery často mají tuto možnost zakázanou, protože uživatelské kamufláže můžou způsobovat sekání a chvilkové zpomalení nebo zamrznutí serveru, zvláště v okamžiku, kdy do hry vstupují noví hráči, kteří používají vlastní, nestandardní kamufláž.

Tak, a je to! To je všechno z části Nastavení na hlavní obrazovce.



<u>Příručky k letadlům</u>

Teď si možná říkáte: "Dobře, mám všechno nastaveno – osy a tlačítka na joysticku i klávesy na klávesnici. Jak ted s touto věcí vzlétnu?"

A právě tady se zhodnocuje výsledek práce Skupiny pro tvorbu manuálů, která spolupracovala s Team Fusion Simulations a vytvořila příručky pro všechna letadla, se kterými můžete v simulátoru létat. Tyto příručky jsou určeny hlavně pro začínají piloty, aby jim pomohly rychle získat základní pilotní dovednosti. Skupina vytvořila barevné karty (tzv. "flashcards") kokpitů všech letadel, kde jsou vyznačeny všechny důležité ovladače a přístroje, a seznamu instrukcí pro spuštění motoru, pojíždění, start a přistání. Najdete zde i tabulky s parametry pro ovládání motoru v různých režimech letu. Tady je příklad jedné z těchto příruček:



| settings for: | Radiators | Throttle | ATA | RPM |
|---------------|----------------|--------------|-----------|--------------|
| Cruise | Auto. | 90% | 1.15 | 2300 |
| Climb | Auto. | 100% | 1.30 | 2500 |
| Highest speed | Auto. | 100% | 1.42 | 2700 (I min) |
| Never e | xceed 115°C wa | ater and 85° | C oil tem | perature |



Tyto příručky najdete v dokumentu **Flashcards All Aircraft-cs.pdf**, který si otevřete pomocí volby **Příručky** v hlavním menu. Najdete ho v adresáři **manuals/aircraft**. Příručky jsou k dispozici v několika jazycích.



JEDEN HRÁČ



Toto je nejoblíbenější část simulátoru **Cliffs of Dover Blitz**. Když si v hlavním menu zvolíte možnost **Jeden hráč**, budete mít na výběr z množství dalších možností - **Výcvik**, **Rychlá mise**, **Jednotlivá mise**, **Kampaň** nebo **Hlavní nabídka** pro návrat zpět do hlavního menu.





<u>Výcvik</u>

Budete posazeni do cvičného letounu Tiger Moth a projdete sérií leteckých cvičení, při kterých Vás bude provázet hlas leteckého instruktora:



Rychlá mise



Volba **Rychlá mise** umožňuje okamžitě přejít do kokpitu vybraného letadla a do akce. Můžete si vybrat z množství různých misí. Tyto mise jsou sice už vytvořené, a tedy pokaždé stejné, Vy si ale můžete vybrat, s jakým letadlem poletíte, jaká letadla budou mít Vaši protivníci, dále čas akce, počasí a dokonce i výšku mraků. Můžete změnit nastavení v **Nastavení realismu** tak, aby to uspokojilo Vaši touhu po dostatečné výzvě, a toto nastavení si dokonce můžete uložit pro příště. Tyto rychlé mise jsou velice oblíbené a dobré pro rychlé procvičování a zdokonalování Vašich leteckých schopností, střelby, manévrů v leteckém boji atd. A navíc, je to skvělá zábava!



<u>Jednotlivá mise</u>



Jednotlivá mise nabízí samostatné mise vytvořené pro tento simulátor. Podobné si můžete vytvořit i Vy sami ve **Staviteli misí** (více o něm později) nebo si je můžete stáhnout od jiných, kreativních hráčů, kteří jsou ochotní svá mistrovská díla sdílet. Soubory misí (.mis) jsou malé a je snadné je sdílet. Dodávají simulátoru zcela novou dimenzi, se všemi druhy úžasných scénářů založených na historických událostech nebo čistě hypotetické mise pro zábavu.

<u>Kampaň</u>



Jak název napovídá, zde přijmete osobnost pilota, která přináší různé historické scénáře, strany, letadla a prochází sérií propojených misí, které jsou součástí Vašeho operačního turnusu. Velmi poutavé a uchvacující. A opět je to skvělá zábava!

Následuje: maximální výzva! **IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz** má nesmírně silný prvek, který předvádí opravdu velmi dobře ...



HRA PRO VÍCE HRÁČŮ

Toto je nejvyšší test získaných dovedností každého hráče na jím vybraném letadle: lidští protivníci. I když je umělá inteligence virtuálních pilotů v **IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz** velmi dobrá, s živým soupeřem se srovnat nedá. Když narazíte na svého prvního lidského protivníka, Vaše srdce se rozbuší a dýchání zrychlí. Vítězství nad živým soupeřem v souboji jeden na jednoho přináší stejně vzrušující pocit, ať je to poprvé nebo posté. Taková vítězství zde totiž nepřichází snadno.

Přihlášení se na server

Abyste mohli začít, běžte do menu **Hra pro více hráčů** a klikněte na **Vyhledat server**. Zobrazí se Vám seznam aktivních serverů. Většina je volně přístupná (není vyžadováno heslo) a všechny jsou zdarma! Ve sloupci **Název serveru** si vyberte jméno serveru, ke kterému se chcete připojit, a klikněte na něj. Vybraný server bude v seznamu zvýrazněn. Stiskněte tlačítko **Připojit se k serveru** v pravém dolním rohu obrazovky.



Zobrazí se spouštěcí obrazovka s indikátorem stavu nahrávání ve spodní části. Podle rychlosti Vašeho internetového připojení a podle toho, jak je daný server vytížený, doba připojování může být jenom pár sekund, ale případně i minutu nebo dvě. Pokud to bude trvat příliš dlouho, zobrazí se zpráva, že limit pro připojení vypršel. Pak můžete pokus o připojení zopakovat nebo můžete zkusit jiný server.





<u>Výběr strany</u>

Jakmile jste se úspěšně připojili k serveru, zobrazí se Vám obrazovka **Instruktáž**. První věc, kterou musíte udělat, je rozhodnout se, za kterou stranu budete létat a bojovat. Výběr strany provedete kliknutím na jednu ze dvou malých vlajek – viz červené šipky.



Na obrázku níže byla vybrána britská vlajka (RAF).

Po výběru strany bude zpřístupněno tlačítko **Instruktáž** (vlevo nad mapou). Opravdu velmi doporučejeme kliknout na ně a přečíst si informace, které tam najdete.







<u>Výběr letiště</u>

Poté, co jste si přečetli **Instruktáž**, klikněte na tlačítko **Mapa**. Přejdete zpátky na mapu, kde si nyní můžete zvolit (dvojklikem) některé z letišť (místo vstupu do hry), která jsou zobrazena bíle – např. Tobruk No. 1 v příkladu dole.





Po výběru letiště se zobrazí sekce **Objevení skupiny letadel** s obrázkem jednoho z letadel, která jsou na daném letišti k dispozici (viz červená šipka níže).



Výběr letadla

Dobrá zpráva: Dvojklikem na obrázku Beaufighteru si můžete otevřít okno s nabídkou všech letadel, která jsou na Vámi zvoleném letišti k dispozici, a vybrat si z něj kterékoliv letadlo budete chtít! Zobrazí se okno, které vidíte vlevo dole. Klikněte na tlačítko s názvem letadla (viz žlutá šipka ukazující na Beaufighter Ic/Trop). Zobrazí se Vám seznam všech letadel dostupných na tomto letišti, viz obrázek vpravo dole. Požadované letadlo si vyberete dvojklikem na jeho obrázku, viz žlutá šipka ukazující na zvolený Spitfire Vb Trop.





Přizpůsobení letadla

Příslušnost k jednotce a vzhled letadla

Vybrané letadlo si můžete do značné míry přizpůsobit. Můžete změnit jednotku, do které letadlo patří, barevné schéma, stupeň vizuálního opotřebení (např. povětrnostními vlivy) atd.



<u>Výzbroj letadla</u>

Kliknutím na tlačítko **Výzbroj** (viz žlutá šipka na obrázku výše) si také můžete nastavit množství paliva, které letoun ponese (červená šipka níže). Kliknutím na záložku **Zbraně** se přepnete do sekce pro nastavení množství munice pro Vaše kulomety a případně kanony.

| PLANE Spitfire Vb Tro Weapon sets | LOADOUT OI | PTIONS | | |
|---|--|------------------------|--------|----------------|
| | Slot | Weapon | | Weapons preset |
| | Wing Guns | 4xBrowning .303 Mk. II | Custom | V |
| | Wing Gun | 2xHispano_Mk_l | Save | Save As Delete |
| | Fuel [%]: 100 Empty weight [kg]: 2459 Pilot weight [kg]: 90 Loadout weight [kg]: 201 Fuel weight [kg]: 283 (Current weight [kg]: 3035 Takeoff weight [kg]: 3036 | T1: 283) | | |



Jak můžete vidět na obrázku níže, je zde velké množství nastavení pro zbraně a munici, pomocí kterých si můžete přizpůsobit výzbroj podle svých preferencí. Barevné šipky ukazují jednotlivé parametry, které se dají změnit.

modré šipky - každý jednotlivý kulomet nebo kanon může mít vlastní složení typu munice v nábojovém pásu

žluté šipky - mnoho různých typů munice, která je k dispozici pro přidání do nábojového pásu

červená šipka - konvergence zbraní, která může být nastavena pro každou zbraň individuálně

zelená šipka - pomocí tlačítka Uložit jako si můžete každé Vaše nastavení uložit, jak ukazují následující dva obrázky, a později rychle a jednoduše opět otevřít a použít

| PLANE LOADOUT OPTIONS Spitfire Vb Trop Weapon sets Guns Bomb fuzes | 5 | | | | Guns preset |
|--|--------------------------|---|---------|---------|-------------------|
| Weapon 3: Browning .303 Mk. II Browning .303 Mk. II | Defal | ult Convergence | Custom | | $\mathbf{\nabla}$ |
| Previous gun Next gun | Hor Cor | nvergence 200 | Save | Save As | Delete |
| Main | Vert Co | nvergence 200 | | | |
| Main Belt | Insert | | Bullets | | 1 |
| Ball, .303 inch, Cordite, Mark VII Armour Piercing, W, .303 inch, Nitrocellulose, Mark Iz Armour Piercing, W, .303 inch, Nitrocellulose, Mark Iz Incendiary, B, .303 inch, Nitrocellulose, Mark VIz, "De Wilde" Ball, .303 inch, Cordite, Mark VII Armour Piercing, W, .303 inch, Nitrocellulose, Mark Iz Armour Piercing, W, .303 inch, Nitrocellulose, Mark Iz | Add Remove Default | Insert Bull, .303 inch, Magazine Rifle, Cordite, Mark I Add Ball, .303 inch, Cordite, Mark VI Ball, .303 inch, Cordite, Mark VI Ball, .303 inch, Cordite, Mark VI Default Tracer (Yellow), G, 500 yd, .303 inch, Cordite, Mark I Tracer (Yellow), G, Infantery Long Range, 1000 yd, .303 inch, Cordite, Mark III Tracer (Red), G, Naval, 800 yd, .303 inch, Cordite, Mark III Tracer (Yellow), G, Aircraft, 550 yd, .303 inch, Cordite, Mark III Tracer (Yellow), G, Aircraft, 550 yd, .303 inch, Cordite, Mark III Tracer (Yellow), G, Aircraft, 550 yd, .303 inch, Cordite, Mark V Armour Piercing, W, .303 inch, Nitrocellulose, Mark Iz | | | |
| Back | | | | | <u>0</u> K |





Vstup do hry

Po kliknutí na tlačítko **OK** v okně **Nastavení výzbroje letadel** se vrátíte na obrazovku **Nastavení letounu**. Pomocí tlačítka **OK** přejdete zpět na **Instruktáž**. Kliknutím na tlačítko **Vytvořit** (viz červená šipka) vstoupíte do hry na serveru. Vámi zvolené letadlo se objeví na letišti, které jste si předtím vybrali.



Právě jste se přenesli zpět v čase do roku 1941 nebo 1942 a sedíte v jednom z nejlepších stíhacích letounů severoafrického bojiště. Nastavte ovládací prvky, spusťte motor a můžete pojiždět ke vzletové dráze. Brzy se naplní Váš vistuální osud!



Opuštění hry

Když jste s Vaším letadlem bezpečně přistáli (nebo úspěšně nouzově přistáli) a chcete ze serveru odejít, jednoduše stiskněte klávesu **ESC**. Budete dotázáni, jestli chcete opustit letadlo. Kliknutím na **Ano** se vrátíte na obrazovku **Instruktáž**, kde si buď můžete vybrat nové letadlo (a, pokud chcete, dokonce i změnit stranu!) a vrátit se zpět do hry, nebo úplně odejít ze serveru.

Informační okna

Někteří hráči dávají přednost létání s "čistou" obrazovkou, tzn. nechtějí mít na obrazovce žádné informace nebo texty, které hra nabízí, protože je považují za rušivé nebo snižující pocit autentičnosti. Jiní naopak mají některé (nebo i mnohé!) z těchto informačních oken zobrazené. Příkladem může být třeba herní chat, pomocí kterého si můžete vyměňovat zprávy s jinými hráči (na multiplayerových serverech), textové zobrazení zpráv od pozemní kontroly (režim jednoho hráče i multiplayer), parametry motoru jako nastavení páky plynu nebo úhlu náběhu listů vrtule apod., dokonce i poškození, které Vaše letadlo utržilo!

Nastavení informačních oken je jednoduché. Tato okna si můžete přizpůsobit a umístit kdekoliv na obrazovce. Kroky pro vytvoření a úpravu informačních oken jsou přímočaré:

Pro vytvoření informačního okna jednoduše klikněte levým tlačítkem myši kdekoli na obrazovce, pak pravým tlačítkem vyvolejte okno v levém horním rohu na obrázku níže. V něm vyberte volbu **Informační okno** (viz červená šipka) a následně **Nové informační okno**.







Otevře se prázdné info okno, jak je můžete vidět na obrázku níže.





Toto nové (prázdné) info okno si můžete umístit na kterékoliv místo na obrazovce. Jednoduše přesuňte kurzor myši na horní světle modrý okraj okna (hned vedle titulku **Informační okno**). Kurzor myši se změní na malou ikonu ruky. Stiskněte a držte levé tlačítko myši a přetáhněte okno na pozici, kde ho chcete mít umístěné. V příkladu na obrázku níže do levého dolního rohu obrazovky (viz žlutá šipka).



Jakmile je info okno na požadovaném místě, uvolněte levé tlačítko myši. Pak přesuňte kurzor myši dolů, dovnitř okna, kde se kurzor změní opět na svůj normální tvar. Klikněte pravým tlačítkem myši uvnitř okna. Otevře se nabídka níže. Vyberte **Upravit informační okno**.





Otevře se nové okno "**Vlastní informační okno**" s hodně parametry (viz níže). V něm máte na výběr množství různých informací, které hra může zobrazovat. Zde si můžete zvolit, co všechno chcete mít při hře na své obrazovce zobrazeno.



Vlastní informační okno je rozděleno na tři hlavní části:

Proměnná (a související **Hodnota**) - fyzický vzhled Vašeho informačního okna, jak jste si jej nastavili

Předměty - to, co jste si vybrali ze seznamu "Všechny předměty" vpravo

Všechny předměty - možnosti, z nichž si můžete vybrat a vybrané položky přesunout do sekce "Předměty"

Jako příklad jak vytvořit informační okno, pak jej přesunout a upravit podle Vašich představ, postupujte podle kroků uvedených níže. Informačních oken si můžete vytvořit, kolik budete chtít. Samozřejmě, že čím víc jich bude, tím víc bude Vaše obrazovka zaplněná. S příliš velkým množstvím informací riskujete, že si částečně nebo úplně omezíte výhled kolem.

Cíl: vytvořit info okno ukazující pozici ovládacích prvků motoru (plynové páky, úhlu náběhu listů vrtule, chladiče(ů) atd.). Dále, zmenšit velikost okna, přesunout ho do pravého dolního rohu obrazovky, odstranit rušivé okraje a pozadí info okna a nakonec okno nastavit tak, aby se po určité době po poslední změně samo schovalo a při nové změně zase zobrazilo. No tedy! Tolik práce! Tak začněme.

Podle výše uvedených kroků si na obrazovce otevřete **Vlastní informační okno**. Pokud jste v režimu jednoho hráče, stiskněte klávesu **P**, tím hru pozastavíte. Hru na serveru v multiplayeru pozastavit nelze, proto se ujistěte, že Vaše letadlo je ve stabilní poloze, tzn. stojící na zemi nebo vyvážené ve vodorovném letu. Je nesmyslné nechat neovládané letadlo havarovat, zatímco si hrajete s nastavením info okna!



V seznamu Všechny předměty vpravo vyberte levým tlačítkem myši Informace o motoru (viz červená šipka).

Klikněte na tlačítko s doleva směřujícím ukazatelem (viz žlutá šipka). Tím položku **Informace o motoru** přesunete do seznamu **Předměty** uprostřed.

| Property Value items Allitems Title Info Window Window Concols Feedback - Direction Title Visible Active Alpha BG 50 Active Alpha BG 50 Console Input ChatInput Inactive Alpha BG 25 Vertical Scroll Bar Auto Vertical Scroll Bar Auto Window Vielide Text Wrap Wrap Include Time No History 100 Timeout[sec] 0 | | Custom Info Window | | | × |
|---|-------------|--|---|-----------------|--|
| | Info Window | Property Title Border Active Alpha BG Inactive Alpha BG Vertical Scroll Bar Horisontal Scroll Bar Text Wrap Include Time History Timeout [sec] | Value Info Window Visible 50 25 Auto Hidden Wrap No 100 0 | items Window | All items Costols Feedback - Directions Engine Info Console Input Chat Input Chat Output Chat Output Voice Server Vehicle System Vehicle Crew Vehicle Secondary Controls System Time |

Vaše Vlastní informační okno by teď mělo vypadat takto:

| | | - 10 | | March 1 | aller |
|-------------|-------------------------|--------------------------------|-----------------------|--|--|
| | Custom Info Windo | N | | | × |
| | Property | Value | items | | Allitems |
| Info Window | Layout Font Color | Digital Small Indian Red | Window Engine Info | Controls Fr Console Im V Chat Input Console Chat Console Chat | eedback - Directions out utput it stem aw mage condary Controls ne |
| | | | | Save | e Cancel |



V seznamu vlevo (**Proměnná/Hodnota**) můžete, pokud budete chtít, změnit vzhled okna, typ a barvu písma pro Vaše okno **Informace o motoru**.

V seznamu **Předměty** uprostřed klikněte na "**Okno**". Tím si v seznamu "**Proměnná**" vlevo zobrazíte další možnosti nastavení, která můžete u Vašeho okna **Informace o motoru** změnit.

| | Custom Info Window | | | × |
|-------------|--|--|-----------------------|---|
| | Property | Value | items | Allitems |
| Info Window | Title Border Active Alpha BG Inactive Alpha BG Vertical Scroll Bar Horisontal Scroll Bar Text Wrap Include Time History Timeout [sec] | InfoWindow Visible Visible 50 25 Auto Hidden Wrap No 100 0 | Window Enginetinfo | Controls Feedback - Direction: Console Input Console Utput Console Output Chat Output Voice Server Vehicle System Vehicle Damage Vehicle Secondary Controls System Time |
| | | | | Save Cancel |
| | | and the second | | |

Volby "**Historie**" a "Časový limit" dole určují, kolik řádků posuvného textu si Vaše info okno pamatuje (například zprávy v chatovacím okně) a jak dlouho informace zůstanou zobrazeny. Mnoho hráčů preferuje, aby se po nějaké době (např. po 30 sekundách) zobrazené informace smazaly a obrazovka se tak vyčistila. Jiní, kteří naopak chtějí mít informace zobrazeny trvale, si můžou Časový limit nastavit na 0 sekund, čímž se limit pro zobrazení vypne a informace zůstanou na obrazovce.

Nyní můžete dokončit změnu velikosti a umístění tohoto info okna, aby bylo podle Vašich představ. Klikněte na tlačítko "**Uložit**" v pravém dolním rohu okna **Vlastní informační okno**.

Při stisknuté klávese **ALT** klikněte levým tlačítkem myši na nové info okno, které jste právě vytvořili. Okno můžete přesunout, jak bylo popsáno dříve - kurzor myši umístěte na horní modrý okraj okna (vedle názvu **Informační okno**, POZOR - okno musí mít zapnuté zobrazení **Nadpisu**), stiskněte a držte levé tlačítko a okno přetáhněte na místo, kde ho chcete mít umístěné.

Velikost info okna můžete změnit tak, že kurzor myši umístíte na horní, dolní nebo boční okraj tohoto okna a přetažením okraje levým tlačítkem myši velikost okna zvětšíte nebo zmenšíte.

Nakonec můžete ještě vypnout zobrazení nadpisu, okrajů a pozadí okna. Klikněte pravým tlačítkem myši uvnitř info okna. Zobrazí se okno s volbou **Upravit informační okno**, které

bylo popsáno už dříve. Zobrazení nadpisu a okrajů můžete vypnout nastavením příslušných parametrů v seznamu **Proměnná** na **Skryté** a zobrazení pozadí okna nastavením parametru **Neaktivní alfa pozadí** na hodnotu 0. Stiskněte tlačítko "**Uložit**" a Vaše informační okno je hotové!





Nová možnost **Přepnout všechna okna** pro přepnutí zobrazení/schování všech informačních oken ve hře (**Nastavení – Ovládání - Chat**).

Pomocí této volby můžete schovat nebo znovu zobrazit všechna informační okna, která jste si nakonfigurovali (včetně schování **Síťové statistiky**, pokud je právě zobrazena).

Poznámka 1: Pokud jste pomocí tohoto povelu schovali všechna informační okna a pak použijete povel **Zaslat zprávu**, **Přepínání síťových statistik** nebo **Zobrazit síťové statistiky**, budou kromě okna z daného povelu znovu zobrazena i všechna ostatní schovaná okna.

Poznámka 2: Aktuální stav zobrazení/schování informačních oken si hra pamatuje pouze do svého ukončení. Při dalším spuštění už ne.

| CONTROLS ODTIONIS - | and and |
|---------------------|-------------------------------------|
| CONTROLS OPTIONS | tydad |
| Keys Axes | |
| Category: Cha | V v |
| Assigment List: | - Mari |
| Event | Command |
| Cycle Recipients | |
| Send Message | Tab |
| Flash Net Stats | |
| Toggle All Windows | CH_THROTTLE_QUADRANT-SCF7D0CT+Rey T |
| | |
| New Change Delete | |
| Back | Load Save As Apply |



Přiřazení os a tlačítek mého joysticku se najednou ztratilo z mého nastavení!

Jak bylo zmíněno dříve, Windows 10 přiřazují specifické identifikační jméno každé připojené periferii (tedy i joysticku). Windows 10 někdy mají nepříjemný zvyk měnit pořadí USB ovladačů (tzn. joysticků, pedálů směrovky epod.). K tomu může dojít např. při nějaké větší aktualizaci Windows nebo i díky tomu, že PC vypnete a odpojíte od napájení. Dokonce i odpojením USB kabelu Vašeho joysticku nebo jiné periferie může dojít ke ztrátě přiřazení os a tlačítek joysticku, zvlášť v případě, že pak tyto periferie připojíte do jiného USB portu nebo v jiném pořadí, než byly připojeny předtím. To může způsobit ztrátu nastavení pro Váš joystick, a případně i pro další USB zařízení, které jste si ve hře pracně vytvořili. Protože Windows daly Vašemu joysticku jiné identifikační jméno, než měl dříve, hra nemůže najít joystick, který má ve své konfiguraci. Místo něho teď vidí "nový", který nezná a proto pro něj vytvoří nové nastavení. Tím dojde ke ztrátě předchozí konfigurace. Není to konec světa, je to ale nepříjemné a, zvláště pokud se to opakuje, je to ztráta času, protože přiřazení os a tlačítek pak musíte celé udělat znovu.

Investujte do napájeného USB rozbočovače (hubu)

Nejde o naprosto "blbuvzdorné" řešení, ale když jsou joysticky a další USB periferie připojeny pořád do stejných portů v PC nebo USB hubu, je velice pravděpodobné, že přiřazení os a tlačítek nebude změněno. Další výhodou použití napájeného USB hubu je, že se Vám tím uvolní několik USB portů ve Vašem PC a můžete je pka použít pro jiná zařízení.

<u>JoyToKey</u>

JoyToKey je utilita, která umožňuje herním ovladačům emulovat vstupy z klávesnice a myši. Mnoho hráčů simulátoru **Cliffs of Dover** zjistilo, že tato utilita pomáhá vyhnout se problému, kdy Windows 10 změní identifikační jména tlačítek na periferiích, a navíc dává větší flexibilitu v přiřazení různých povelů Vašim periferiím.

JoyToKey si můžete stáhnout zde: https://joytokey.net/en/



Použijte utilitu "devreorder"

Další možností jak se vyhnout změnám v přiřazení USB periferií ve Windows 10 je použít volně šiřitelnou utilitu "devreorder". Tento nástroj Vám umožní změnit a *opravit* pořadí, ve kterém **IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz** "vidí" herní ovladače.

Zde je odkaz pro stažení: https://github.com/briankendall/devreorder/releases

Problém vzniká kvůli tomu, že Windows občas náhodně přehází pořadí Vašich USB periferií, ale **CloD** vyžaduje dodržení stejných identifikátorů přiřazených periferiím, které si pamatuje ve své konfiguraci. A Force Feedback výstup jde pouze do JEDNOHO joysticku – vždy jenom do prvního Force Feedback joysticku, který je v seznamu ovladačů nalezen.

Zde je řešení vymyšlené uživatelem Flug - v pěti jednoduchých krocích:

- 1. Stáhněte si devreorder.
- Ukončete CloD i všechny další hry nebo programy, které mohou používat joysticky. Nakopírujte soubor *dinput8.dll* (verzi X86) z download.zip do Steam\steamapps\common\IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz\parts\core.
- Nakopírujte ukázkový *devreorder.ini* soubor z download.zip do Steam\steamapps\common\IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz (to je stejný adresář, kde je umístěn Váš Launcher64.exe).
- 4. Otevřete a upravte *devreorder.ini* tak, aby obsahoval Vaše periferie v takovém pořadí, jak je chcete vidět v **CLoD**. Instrukce můžete najít uvnitř souboru **devreorder.ini**.
- 5. Spusťte **IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz** a užívejte si hru bez problémů se ztrátou nastavení pro Váš joystick nebo jiné periferie.

Poznámka: "Steam\steamapps\common\IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover" je adresář, ve kterém je umístěn Váš Launcher64.exe. Tento může být na různých místech podle toho, kam jste umístili Vaši Steam knihovnu. Umístění přednastavené při instalaci hry je obvykle zde: *C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz*.



Nejde se připojit k multiplayerovému serveru

Zkontrolujte kompatibilitu Launcher64.exe, kterým se IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz spouští.

Otevřete složku C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz.

Vyhledejte soubor Launcher64.exe.

Klikněte pravým talčítkem myši na Launcher64.exe.

V menu, které se otevře, klikněte levým tlačítkem na položku Vlastnosti.

V okně, které se otevře, klikněte levým tlačítkem na záložku Kompatibilita.

Můžete zkusit utilitu "**Poradce při potížích s kompatibilitou programů**" a řídit se pokyny, které Vám dá.

Nebo v sekci **Režim kompatibility** klikněte na zaškrtávací políčko "**Tento program spustit v režimu kompatibility pro:**".

Klikněte levým tlačítkem na dlouhé šedé pole pod ním. Tím si otevřete menu se seznamem starších verzí Windows (Vista, Windows 7, 8). Vyberte Vaši verzi Windows nebo vyberte **Windows 7**.

Klikněte na tlačítko "Použít" v pravém dolním rohu okna.

Nakonec klikněte na tlačítko "OK".

Spusťte **IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz** a znovu se zkuste připojit k multiplayerovému serveru.



IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz se nespustí!

- 1) Pokud používáte Sweetfx nebo Injectfx, ukončete je nebo vypněte.
- 2) Odstraňte dxg9.dll z adresáře, ve kterém je hra nainstalovaná.
- 3) Zkuste vyřadit všechny tiskárny, které máte nainstalované.
- 4) Aktualizujte ovladače grafické karty a zkuste snížit parametry nastavení grafiky ve hře.
- 5) Vypněte Váš antivirový program.

Najděte antivirus na liště programů nebo ve Správci úloh Windows a vypněte ho. Po restartu Windows se antivirus zase zapne. Víme, že to není právě ideální, ale teď prostě jenom hledáme příčinu problému. Pokud CloD při zapnutém antiviru neběží, ale při vypnutém ano, běžte do nastavení Vašeho antiviru a přidejte výjimku pro adresář, do kterého Steam hru nainstaloval, a také pro adresář **1C SoftClub**, který máte ve Vašem adresáři **Dokumenty**.

6) Spusťte hru jako administrátor.

Na plochu ve Windows přidejte zástupce pro Launcher64.exe (z instalačního adresáře). Klikněte pravým tlačítkem myši na zástupce a vyberte "Spustit jako správce". Pokud hru spouštíte takto přímo – pomocí Launcher64.exe, je třeba nejdříve spustit klienta Steamu.

Obraz zamrzá, seká se nebo má zpoždění

Uživatelé Windows 7, zkuste následující:

1. Klikněte na **Start** ^ **Ovládací panely** ^ **Programy** ^ **Programy a funkce**. Běžte na profil **Microsoft. NET Framework 4**. Dvojklikem otevřete okno s možnostmi a zvolte **Opravit**. Po opravě budete vyzváni, abyste restartovali Váš počítač. Udělejte to.

2. Pak běžte do adresáře, ve kterém máte hru nainstalovanou (obvykle C:/Program Files (x86)/Steam/steamapps/common/IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz), a něm do adresáře _CommonRedist/DirectX. Najděte soubor DXSETUP.exe. Může být případně i v nějakém podadresáři, napr. Jun2010 apod. Dvojklikem ho spusťte.

Béžový nebo šedý čtverec nebo obdélník na obrazovce

Přesuňte kurzor myši nad tento čtverec nebo obdélník.

Stiskněte a držte klávesu ALT a současně klikněte levým tlačítkem myši na čtverec/obdélník.

Uvolněte klávesu ALT, pak klikněte pravým tlačítkem myši uvnitř čtverce/obdélníku.

Levým tlačítkem myši klikněte na "Zavřít okno Info. Window".



Možnost přiblížení/oddálení (zoom) pohledu

1) Běžte do hlavního menu hry a vyberte Nastavení,

- 2) Pak vyberte Ovládání.
- 3) Levým tlačítkem myši klikněte na rozbalovací menu.
- 4) Vyberte Nastavení kamery.

5) Přiřad'te klávesu nebo tlačítko povelu "Zorné pole +" a další povelu "Zorné pole -".

Moje letadlo se nechce hnout z místa, místo toho se převrátí na nos!

V režimu jednoho hráče jsou při vstupu do hry u některých letadel (např. Hurricane) brzdy kol aktivované. Před přidáním plynu a pojížděním je třeba brzdy uvolnit (jedním stiskem příslušné klávesy nebo ovládacího prvku brzd).

Pro zabrždění pouze levého nebo pravého kola stiskněte klávesu povelu "**Brzdy kol**" a sešlápněte levý nebo pravý pedál směrovky (toto opět platí pouze u některých letadel, většinou u britských - např. Hurricane, u letadel s diferenciálními brzdami je to jinak).

Podobně je to i v multiplayeru. Když při vstupu do hry motor běží (není potřeba ho spustit), brzdy jsou automaticky aktivované.

Povely "**Plná brzda levého kola**" a "**Plná brzda pravého kola** " jsou pro letadla s diferenciálními brzdami (většina německých letadel). Italská letadla používají "britský" systém.

Je šance, že hra bude podporovat Oculus Rift?

Naše heslo je "udržujeme sen naživu". Je možné, že podpora VR bude v budoucnu přidána.

'Neviditelné' střely?

Nepřátelská letadla můžou mít neviditelné střelivo tzn. munici bez stopovek ('nesvítící'). Střely ráže 20 mm v letadlech Luftwaffe (a později i RAF) mají při zásahu cíle opravdu velký účinek, ale protože nemají stopovku a nejsou tedy vidět, lze pouze cítit/vidět jejich dopad. U většiny letadel je možné vytvořit si nábojové pásy bez stopovacího střeliva.

Moje stíhačka nemá žádný zaměřovač!

Obrazce v zaměřovači jsou v britských a německých letadlech vidět jenom tehdy, když je zaměřovač zapnutý. V noci nebo při slabém osvětlení může zaměřovač oslepovat. Zkuste zaměřovač vypnout těsně předtím, než se dostanete do palebné pozice, zaměřovači totiž chvíli trvá, než se jeho obraz úplně vytratí. To umožňuje získat trochu slabší záměřovací obrazec, přes který bude cíl snadněji viditelný.



Interaktivní prvky v kokpitu nereaugují na ovládání pomocí myši.

1) Pokud se toto děje, zkontrolujte, jestli není zapnutý "**Nezávislý režim**" myši. V tomto režimu se pomocí pohybu myší můžete rozhlížet kolem bez nutnosti držet prostření tlačítko myši stisknuté, nejde ale klikat na ovládací prvky v kokpitu. **Nezávislý režim** se zapíná a vypíná klávesou **F10**.

nebo

2) Běžte do hlavního menu, vyberte Nastavení - Ovládání - Klávesy - Letoun a hledejte parametr "Ovládání myší". Obvykle má přiřazen vstup "Levé tlačítko myši". Pokud Ovládání myší nemá přiřazeno žádné tlačítko, přiřaďte mu ho.

nebo

3) Parametr **Ovládání myší** je prázdný, není ale možné do něj něco zadat. Ani levé tlačítko myši, ani žádná klávesa nefunguje.

Všechna přiřazení kláves nebo tlačítek povelům jsou uložena v souboru **confUser.ini**. Normálně se přiřazení dělá v nastavení ve hře. Je ale možné udělat to i ručně přímo v tomto souboru. Např. v případě, kdy to v nastavení ve hře nejde.

Otevřete soubor **confUser.ini** a najděte sekci pod hlavičkou "**[HotKey BOB]**". **confUser.ini** se nachází v adresáři **1C SoftClub\il-2 sturmovik cliffs of dover**, který je ve Vašem adresáři **Dokumenty**. Projděte seznam mnoha nastavení, která zde jsou, a měli byste najít skupinu řádků, která vypadá nějak takto:

Joystick+Key12 Joystick+Key16=autorudder_high Joystick+Key3=pitch_auto MouseLeft=MouseControl Underscore=thtl_minus Backspace=thtl_wep

Pokud máte problém s nastavením tlačítka myši do "**Ovládání myší**", jednoduše zkopírujte červeně zvýrazněný řádek a vložte ho do Vašeho **confUser.ini**, na místo, které vidíte výše.

Jak střílet ze zbraní ve střeleckých věžích?

Povel pro střelbu ze zbraní ve střeleckých věžích nebo na pozicích, které ovládají jiní členové posádky než pilot, se jmenuje "Střelba z aktuální zbraně". Najdete jej v Nastavení - Ovládání - Obecné. Tento povel je při instalaci přednastaven na "Levé tlačítko myši". Může dojít ke konfliktu s jiným nastavením, které také používá stejné tlačítko myši, např. s "Podržením vyvážíte kameru" v sekci Ovládání - Nastavení kamery.

Pro střelbu ze zbraní, které neovládá pilot, doporučujeme nastavit klávesu nebo jiné tlačítko než tlačítko na myši. Hra má totiž omezení – při stisknutém tlačítku myši zbraň nereaguje na pohyb myši. Tzn. že při střelbě pomocí tlačítka myši nelze střílet a současně pohybem myši hýbat zbraní a držet tak pohybující se cíl stále na mušce. Tomuto omezení se lze vyhnout tím, že pro střelbu z věže vyberete klávesu nebo tlačítko na joysticku.



Zpětné zrcátko nefunguje nebo na letadle vůbec není!

Toto se týká všech verzí Hurricanu a Spitfiru.

Žádné zpětné zrcátko – jednoduché řešení!

Běžte do Nastavení \rightarrow Ovládání \rightarrow záložka Klávesy \rightarrow Kategorie: Ovládání pohledu

V sekci **Ovládání pohledu** listujte směrem dolů a najděte povel "**Přepnutí zrcadla**". Přiřaďte mu klávesu nebo tlačítko joysticku (obvyklá volba je klávesa "**M**"). Nezapomeňte tuto změněnou konfiguraci uložit pomocí tlačítka "**Uložit jako**", pak klikněte na "**Použít**". Ve hře potom jednoduše stiskněte příslušnou klávesu (např. výše zmíněné "**M**"), pomocí níž si zobrazení zrcátka zapnete nebo vypnete.

Zrcátko nefunguje! Je vidět jenom prázdný rámeček. Vlastní zrcátko je průhledné, neukazuje obraz toho, co je za mými zády!

Tento problém, který se objevuje hlavně v multiplayeru, řešíme. Je tu naštěstí jednoduchý způsob, jak jej obejít. Jednoduše běžte do sekce **Rychlá mise** nebo **Jednotlivá mise**, vyberte si kteroukoliv z mísí a v ní si zvolte požadovanou verzi Spitfiru nebo Hurricanu. Spusťte misi a příslušnou klávesou (např. "**M**" v příkladu výše) zapněte zobrazení zpětného zrcátka. Zrcátko by mělo správně fungovat. Ukončete misi a přihlašte se na požadovaný multiplayerový server. I zde by nyní mělo zrcátko na Vašem Hurricanu nebo Spitfiru fungovat.

Můj zaměřovač není zapnutý!

Ve většině letadel je někde poblíž zaměřovače malý přepínač, který je možné přepínat i pomocí levého tlačítka myši. Pomocí tohoto přepínače si můžete zaměřovač zapnout a vypnout. V některých letadlech je i další ovladač pro nastavení jasu obrazce v zaměřovači (zvýšení nebo snížení jasu, např. pro použití v noci). Také je možné zaměřovač zapnout a vypnout pomocí vybrané klávesy, viz. strana 24 v tomto návodu. V příkladu níže je zvolena klávesa "T", ale může to být jakákoliv nepoužitá klávesa nebo tlačítko joysticku.

Т

Přepnutí osvětlení zaměřovače



<u>Můj joystick nebo plynová páka nejsou v IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover</u> <u>Blitz rozpoznány!</u>

Můj joystick a plynová páka nejsou rozpoznány, když se ve hře snažím nastavit jejich osy a tlačítka. Je divné, že v jiných simulátorech takový problém nemám.

Příčina tohoto problému je pravděpodobně ve Steamu a má naštěstí jednoduché řešení. Spusťte klienta Steamu, běžte do sekce **KNIHOVNA** a klikněte pravým tlačítkem myši na hru **IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz**. Levým tlačítkem klikněte na **Vlastnosti**, pak na "**Ovladač**" a na "**Použít výchozí nastavení**". Zde vyberte "**Zakázat rozhraní**" (je vyžadován restart hry). Zkontrolujte, že všechny položky (kromě povinných) jsou teď zakázané. Spusťte **IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz** a Váš joystick a plynová páka by nyní měly být hrou rozpoznány a připravené pro přiřazení os a tlačítek.





PODĚKOVÁNÍ

Steam parametry pro hru

Děkujeme uživateli Jackd za to, že s námi sdílel toto řešení!

Nemůžu se připojit k multiplayerovému serveru

Děkujeme uživateli Biggs za to, že s námi sdílel toto řešení!

Obraz zamrzá, seká se nebo má zpoždění

Děkujeme uživateli **JTDawg**.

Děkujeme uživateli **Preystalker** za poskytnutí tohoto odkazu na stránky Microsoftu pro usnadnění upgradu na Windows 10: <u>https://support.microsoft.com/en-us/help/3159635/windows-10-update-assistant</u>

"Devreorder" utilita

Děkujeme uživateli **TWC_Flug**, který toto objevil v roce 2016 a vysvětlil na ATAG fóru: <u>http://theairtacticalassaultgroup.com/forum/showthread.php?t=23995&p=250302#post250302</u>

Tento návod byl vytvořen společným úsilím mnoha lidí z **Team Fusion Simulations** a **Skupiny pro tvorbu manuálů (Manual Creation Group)**. Autorem původní myšlenky a první verze tohoto návodu ale je **David Rilstone**, neboli **ATAG_Snapper**, kterému bychom všichni chtěli poděkovat za inspiraci.

